





Bagaimana dunia kehidupan remaja saat ini??

Kematangan vs kecepatan (serba instan, akses mudah)

Dunia nyata vs dunia maya Hidup penuh persaingan dalam berbagai hal

Kecepatan perkembangan teknologi







Bagaimana proses kita hari ini?







Tugas Perkembangan Masa Remaja

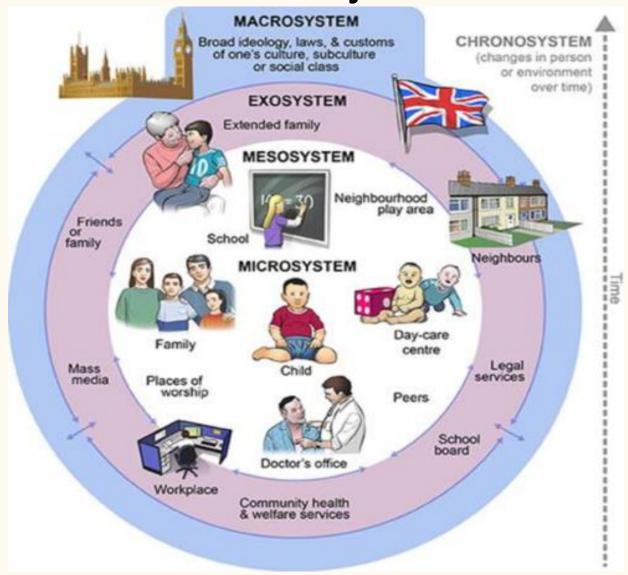








Berbagai faktor perkembangan remaja







Remaja → mulai usia 12 tahun → Gen Z

- Kedekatan akses dengan dunia maya → kemudahan informasi dan pengetahuan
- Berpikir terbuka
- Ambisius untuk sukses
- Menyukai hal baru
- Toleran, suka keberagaman
- Kebutuhan untuk menjadi berbeda
- Kebutuhan berinovasi
- Individualis dan egosentris
- Kurang fokus
- Dekat dengan proses instan
- Tidak terbiasa bergerak → mager



Selain kondisi si remaja, mari kita juga melihat bagaimana dinamika keluarga kita...

Usia pernikahan (rata-rata)> 10 tahun

- Kebiasaan keluarga sudah terbentuk
- Batasan/ aturan/ kesepakatan sudah 'terbiasa'

Properti Intelekt

Karir orang tua sedang di puncak/ menuju puncak

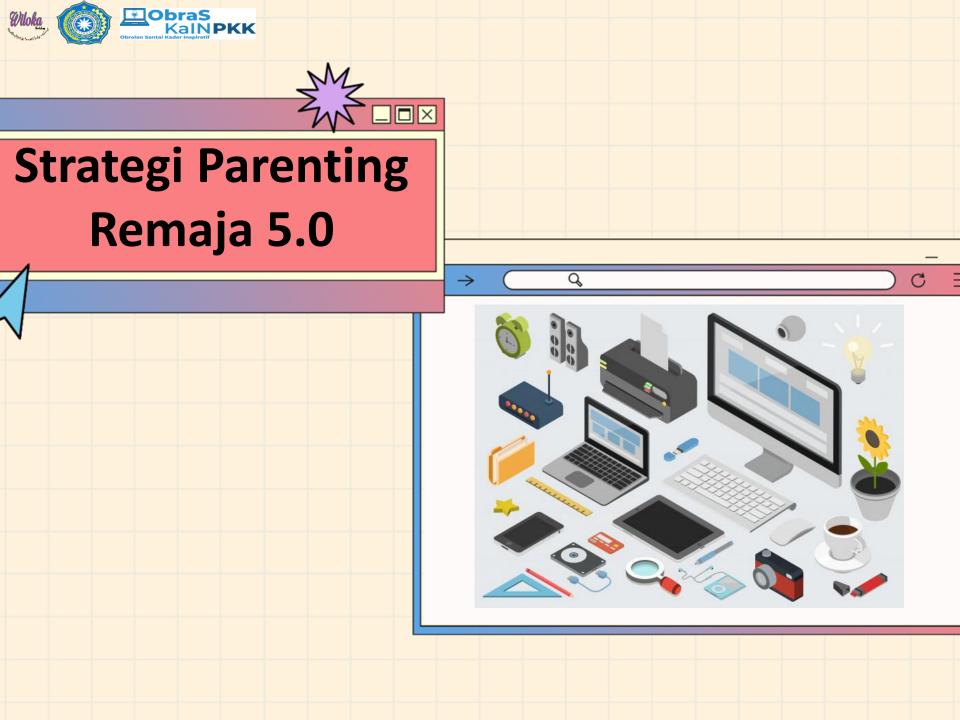
- Fokus ke hal publik (pekerjaan/ karir)
- Keluarga sudah terpola –mode otomatis

PEDDY, S. PSI., M.

Interaksi antaranggota sudah berjalan dua arah

- Anak sudah lebih bisa 'berbicara'
- Masing-masing pihak mulai menghidupi keinginannya







Strategi #1:
Orang tua,
yuk buka
pikiran!
Growth
mindset



Olah Cara Berpikir: Growth Mindset

Olah nalar sehingga mampu berpikir objektif dan membawa manfaat Peppy, S.Psi., M.Psi., Psikol





Berpikir Growth Mindset

Mampu melihat peluang, mau membuka kemungiinan hal baru,

tidak percaya bahwa tidak ada hal yang dapat diubah

Mau mencari akses informasi kredible

Sulit melihat peluang lain, lebih yakin bahwa keterbatasan adalah keniscayaan dan tidak dapat diubah.

Meyakini tanpa cek ricek







#Strategi 2: Bersahabat dengan teknologi





Keterbukaan informasi yg sangat luas Meminimalkan kesalahan persepsi karena informasi yang salah

Properti Intelektual Lucia Peppy, S.Psi., M.Psi., Psikolog



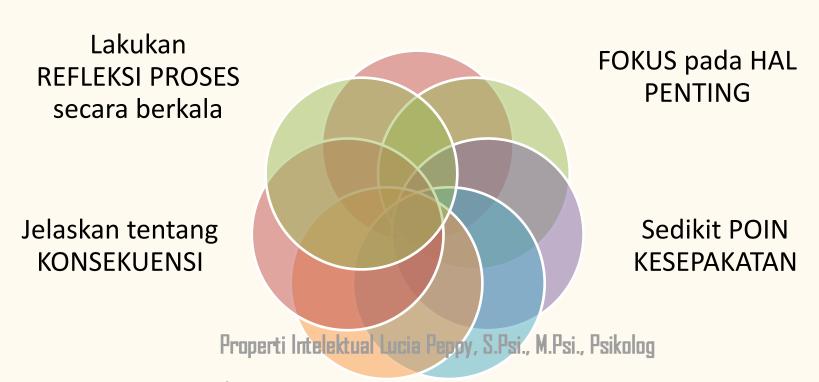
Strategi mengelola gawai secara cerdas

Peran gadget bagi remaja dan keluarga	Dasar Batasan	Waktu Penggunaan	Cara membangun konteks bijak gadget
Apa sih guna gadget untuk keluargaku: orangtua dan anak?	Fisik-Kesehatan Bidang & area eksplorasi	Batasan jam untuk harian	Remaja diberi ruang berdiskusi dan membangun kesepakatan
		Hanya weekend	
Apa dan bagaimana peran gadget dalam membantu dan menstimulus pendampingan tumbuh kembang remaja	Menggunakan dengan catatan tertentu	Tidak jelas, sebutuhnya orangtua	Memberikan informasi kepada remaja namun anak bebas menentukan
Prop	erti Intelektual Lucia Pep	ipy, S.Psi., M.Psi., Psikolo	Hindari: Larangan tanpa celah berpendapat



7 Panduan Kesepakatan Pemakaian Gawai Orangtua Remaja

Hasil diskusi bersama



Dinyatakan dengan KALIMAT POSITIF

Dibuat TERTULIS/ BERGAMBAR



Strategi #3: **Latih Daya Lenting Remaja**



keterampilan mengenali emosi diri

respon otomatis untuk menurunkan ketegangan (fisik) erti Intelektual Lucia Peppy, S.Psi., M.Psi., Psikolog

Meng'kanalkan' emosi pribadi dengan cara lebih tepat



Upaya menyelesaikan sumber tekanan







Pengelolaan emosi

Keterampilan berbicara

Keseimbangan hidup

Berelasi

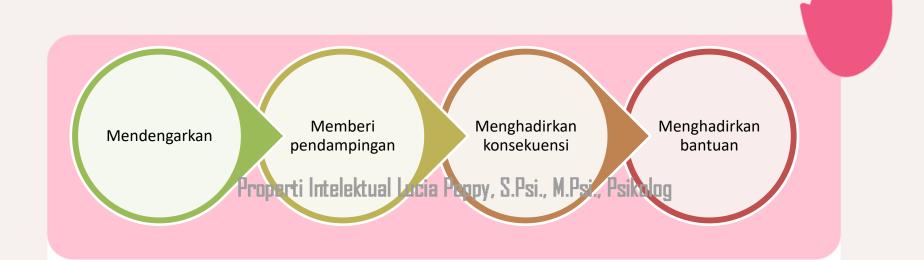
Properti Intelektual Lucia Peppy, S.Psi., M.Psi., Psikolog

Kepedulian - empati

Adapatsi - Fleksibilitas

Keterampilan Diri (Soft-skill) Remaja









Berdialog dengan remaja

Ada rasa aman nyaman Terbangung saling pecaya

Properti intelektual Lucia Peppy, S.Psi., M.Psi., Psikolog



Ada rasa dipahami Pemberian respon secara tepat







Bertumbuh bersama remaja

Orang tua hadir terlibat daripada membatasi

Orang tua berdinamika fungsi peran:

- Teman
- Guru
- Terapis

-roperti intelektual tu**cia reppy, 5. rsi., M.rsi., rs**ikolog

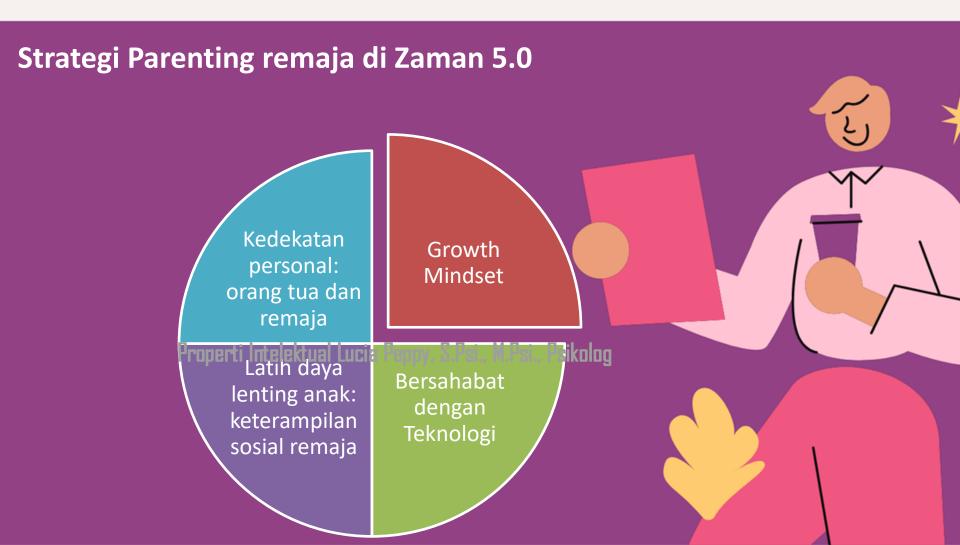
Penggunaan media dan cara dekat dengan remaja













Refleksi untuk Diingat



"Bagaimana mendampingi dan membersamai remaja hidup dalam percepatan teknologi yang tinggi daripada melarang tanpa memberikan arahan dan pendampingan bagi remaja"

